

**Regulament de desfășurare a olimpiadei locale de informatică**  
**26 februarie 2017, Galați**

Pentru desfășurarea în bune condiții a olimpiadei școlare de informatică participanții vor avea în vedere următoarele:

1. Programele se vor edita, compila, rula exclusiv prin intermediul mediului de programare Code::Blocks sau FreePascal.
2. Comisia va afișa în ziua concursului: o listă cu numele elevilor participanți, clasa, id-ul fiecărui elev, stația de lucru care va fi afișată la intrarea în sala de concurs.
3. Comisia va afișa o etichetă cu id-ul elevului pe fiecare stație de lucru.
4. Borderoul de sală va conține un tabel cu următoarea structură: numele elevilor participanți, clasa, id-ul fiecărui elev, stația de lucru, dimensiunea în bytes pentru fiecare problemă, semnătura elevului (sau absent pentru elevii care nu participă la concurs).
5. Fiecare elev va avea un director de lucru cu denumirea ID-ului propriu anunțat în ziua concursului
6. Fișierele sursă se vor salva în directorul de lucru și vor fi denumite ca: id\_elev1.cpp, respectiv id\_elev2.cpp pentru problema 1 respectiv problema 2. Ex. elevul cu ID-ul 1215 va avea sursele 12151.cpp, respectiv 12152.cpp.
7. Elevii vor fi prezenți în sala de concurs până la ora 8.45 cu un act de identitate (CI sau carnet de elev vizat).
8. Concursul va dura 3 ore din momentul primirii subiectelor.
9. În primele 30 min concurenții pot formula întrebări pe care le pot adresa comisiei cu privire la claritatea enunțului problemelor.
10. Pentru fiecare sursă (\*.cpp) concurenții vor preciza la final, sub semnătură, dimensiunea (în bytes). Dimensiunile surselor vor fi confirmate de profesorii supraveghetori.
11. Directoarele de lucru ale elevilor se vor copia pentru toți participanții pe același mediu de stocare de către administratorul de sistem.
12. Toate sursele se vor evalua în aceleași condiții, pe aceeași stație de lucru.
13. Evaluarea se realizează având în vedere 9 teste pentru fiecare problemă. Pentru fiecare test care produce un rezultat corect se acordă 10 puncte. Se vor acorda 10 puncte din oficiu pentru fiecare problemă. Punctajul maxim poate fi de 200 puncte.
14. Profesorii evaluatori vor avea în vedere trei bordeoruri:
  - a. Pentru problema 1: nr\_crt, clasa, id\_elev, 9 coloane pentru testele de la 1 la 9, punctaj din oficiu, total;
  - b. Pentru problema 2: nr\_crt, clasa, id\_elev, 9 coloane pentru testele de la 1 la 9, punctaj din oficiu, total;
  - c. Rezultate cumulative: nr\_crt, clasa, id\_elev, punctaj pb1, punctaj pb2, total (maxim 200p).
15. Evaluarea programelor se va face fără a interveni în codul sursă al concurenților.
16. Anunțarea rezultatelor se va realiza duminică 26 februarie la centrul de concurs (CNMK) și luni 27 februarie la școlile la care au avut loc probele de concurs.
17. Elevii vor depune cererile de contestații luni 27 februarie între orele 12-14<sup>00</sup> la secretariatul școlii unde au susținut proba de concurs.
18. Contestațiile se rezolvă marți 28 februarie între orele 13-15<sup>00</sup> la Colegiul Național "Vasile Alecsandri" pentru gimnaziu și la Colegiul Național "Mihail Kogălniceanu" pentru liceu.
19. Rezultatele finale se comunică miercuri 29 februarie.
20. Elevii se vor califica la etapa județeană cu minim 60 de puncte total.
21. Pe fiecare stație de lucru se va copia Help-ul (cppreference).

**Inspector școlar,**

**Prof. Mușunoiu-Novetschi Monica-Iuliana**