

FIȘĂ DE EVALUARE A PROIECTELOR DE EDUCAȚIE EXTRAȘCOLARĂ JUDEȚENE 2027 CPEEJ 2027

Proiectul:

Instituția:

Buget total: _____

Nr. participanți: _____

Perioada de desfășurare a activității principale: _____

Proiectul este cu participare

a) directă	☐
b) mixtă (directă și online sincron)	☐
c) online în sistem sincron.	☐

Eligibilitate:

- Raport avizat de Inspector educativ ☐
- Regulament semnat de Inspectorul școlar general ☐

Criterii de eligibilitate, conform OMEC 6727/2025:

- Minim 2 ediții locale ☐
- Număr de școli participante la ediția anterioară, conform OMEC 6727/2025 _____
- Alt criteriu nerespectat (ex. % premii) _____

Punctaj final:

Evaluator 1 (nume și semnătură): _____

Evaluator 2 (nume și semnătură): _____

Evaluator 3 (nume și semnătură): _____

Nr.	CRITERII DE EVALUARE		E1	E2	E3
A.	Calitatea ediției curente: max 80 puncte				
	A.1. Experiența aplicatului în organizarea de proiecte locale sau județene	4p max			
	• 1 proiect local organizat	1p			
	• 1 proiect județean organizat	2p			
	• 2 proiecte județene	4p			
	A.2. Relevanța: max 20 puncte				
	A.2.1. Impactul educativ asupra grupului țintă <i>Achizițiile participanților: cunoștințe, dezvoltarea/consolidarea comportamentelor prosoziale, capacitatea de socializare și comunicare, oferirea unor modele pozitive, valorizarea competențelor individuale, promovarea spiritului de echipă și de fair play, respectul față de ceilalți participanți etc.</i>	6p max			
	A.2.2. Relevanța față de analiza de nevoi/context/justificare, inclusiv din perspectiva grupului țintă căruia acesta i se adresează <i>Proiectul să fie fezabil și realist. Să nu se suprapună cu alte proiecte finanțate care au același obiectiv. Obiectivele proiectului trebuie să corespundă unei nevoi/probleme identificate; spațiul și logistica de desfășurare corespund specificului proiectului; proiectul ține cont de nevoile și implicarea comunității locale. Proiectul trebuie să se</i>	6p max			

adreseze unei/unor nevoi reale a/ale grupului țintă și să corespundă caracteristicilor acestuia				
A.2.3. Originalitatea proiectului <i>Proiectul să fie inovator. Se punctează modul original de a aborda problema identificată, comparativ cu alte demersuri similare.</i>	8p max			
A.3. Structura și managementul proiectului: max 19 p				
A.3.1. Obiectivele sunt SMART (Specific, Măsurabil, Adecvat, Realizabil și Încadrat în Timp)	3p max			
A.3.2. Concordanța dintre grup țintă - obiective – activități – rezultate, număr de elevi implicați <i>Proiectul să fie coerent: diferitele părți ale proiectului trebuie să fie articulate în mod logic (obiectivele să răspundă problemei grupului țintă; activitățile să fie subsumate logic obiectivelor și să ducă la îndeplinirea acestora; rezultatele să fie reale și măsurabile – se vor preciza obligatoriu indicatori; asigurarea sustenabilității face parte din structura proiectului).</i>	5p max			
A.3.3. Activitățile sunt realiste, planificate și pot fi realizate cu resursele umane și materiale ale proiectului	4p max			
A.3.4. Rezultatele sunt concrete, specifice, relevante în raport cu nevoile identificate, măsurabile cantitativ și/sau calitativ <i>Se punctează precizarea indicatorilor de măsurare a rezultatelor.</i>	4p max			
A.3.5. Tehnicile și procedurile de monitorizare și de evaluare a rezultatelor sunt descrise și justificate <i>Se punctează precizarea modalităților de evaluare a rezultatelor proiectului atât la finalizarea concursului/festivalului, cât și ulterior.</i>	3p max			
A.4. Sustenabilitate și diseminare ediția 2026: max 6 p				
A.4.1. Măsura în care proiectul este sustenabil <i>Sustenabilitate înseamnă continuare și dezvoltare (participanții vor utiliza achizițiile dobândite în proiect atât în viața de zi cu zi, cât și în inițierea unor noi activități, proiecte etc.). Proiectul poate avea în vedere utilizarea/îmbunătățirea ofertei educaționale a unităților de învățământ implicate. Sustenabilitatea înseamnă durabilitatea în timp a rezultatelor și multiplicarea acestora.</i>	3p max			
A4.2. Proiectul include activități de promovare și de diseminare relevante	3p max			
• site al proiectului	3p			
• mass media și social media	2p			
• site-ul organizatorului	1p			
A.5. Implicare și participare ediția 2026: max 14 p				
A.5.1. Capacitatea de derulare a proiectului la nivel județean - resurse umane, resurse materiale, asigurarea securității participanților <i>Indicatori: asigurarea resurselor umane; asigurarea materialelor pentru desfășurarea probelor de concurs conform regulamentului; asigurarea securității și a siguranței participanților; infrastructură adecvată; implicarea comunității locale în proiect etc. Constituie avantaj organizarea proiectului cu participare directă</i> - prezență exclusiv directă (participare fizică) la etapa finală - 10 p - prezență mixtă - 7p - prezență online – max 5p	10p max			
A.5.2. Implicare parteneri – autorități locale, instituții deconcentrate, ONG-uri, mediul economic - roluri și responsabilități în proiect	4p max			
• 1 partener	1p			
• 2 parteneri	2,5p			
• 3 parteneri	4p			

A.6. Buget: max 17 p					
A.6.1. Nivelul estimat al costurilor este realist	3p max				
A.6.2. Contribuția financiară a applicantului (punctajul se acordă proporțional cu fondurile asigurate din surse proprii)	14p max				
• pentru o contribuție între 1- 500 lei – 1p; • pentru o contribuție între 501 – 1000 lei – 2p; • pentru o contribuție între 1001 – 1500 lei – 3p; • pentru o contribuție între 1501 – 2000 lei – 4p; • pentru o contribuție între 2001 – 2500 lei – 5p; • pentru o contribuție între 2501- 3000 lei – 6p; • pentru o contribuție între 3001 – 3500 lei – 8p; • pentru o contribuție între 3501 – 4000 lei – 9p; • pentru o contribuție între 4001 – 4500 lei – 10p; • pentru o contribuție între 4501 – 5000 lei – 11p; • peste 5000 lei-14 p.					
B. Calitatea ediției anterioare: max 20 puncte					
B.1. Perioada de desfășurare a activității principale	3p max				
• 1 zi	1p				
• 2 zile	2p				
• 3 zile	3p				
B.2. Implicare parteneri – autorități locale, instituții deconcentrate, ONG-uri, mediul economic	3p max				
• 1 partener	1p				
• 2 parteneri	2p				
• 3 parteneri	3p				
B.3. Rata de participare la nivel județean	5p max				
• 76-100% unități de învățământ	5p				
• 61-75% unități de învățământ	3p				
• 40-60% unități de învățământ	1p				
B.4. Buget utilizat	5p max				
• comunitatea locală	3p				
• comunitatea locală + parteneri/sponsori	5p				
B.5. Promovare și diseminare	4p max				
• site al proiectului	4p				
• mass media și social media	3p				
• site-ul organizatorului	2p				
• la nivelul parteneriatului	1p				
TOTAL max: 100 puncte					

Pentru a fi introdus în Calendarul Proiectelor de Educație Extrașcolară Județene proiectul trebuie să acumuleze minimum 70 puncte din totalul de 100.